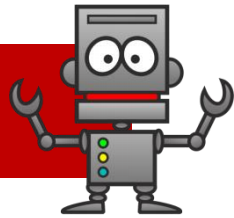


Maak een analoge klok



Organisatie

Beschrijving



Maak met Scratch een analoge klok. Probeer zelf de klok te maken. Zit je vast, dan kan je eens spieken in het stappenplan.

Materiaal



- Scratch
- Computer
- Stappenplan

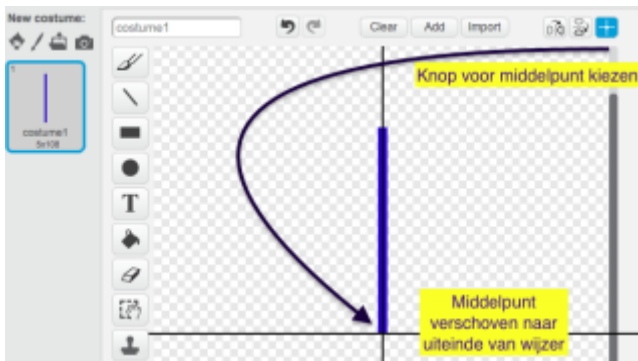
Bronnen



- <http://scratchweb.nl/sites/default/files/bijlage/joek/Leskaart%20Analoge%20Klok.pdf>

1

Vorbereiding



Onze klok krijgt drie wijzers: voor seconden, minuten en voor uren. Begin eenvoudig met alleen een **secondewijzer**, als die werkt dan zijn de andere wijzers ook goed te doen. Je kunt de sprite voor de secondewijzer zelf tekenen. Let op: als je de streep gaat draaien, draait hij om het **middelpunt** zoals een stokje bij de majorettes. Om dat te voorkomen verschuiven we het middelpunt naar het uiteinde van de streep.

2

Programmeren

Een rondje draaien, zoals de secondewijzer doet iedere minuut een cirkel van 360 graden. Per seconde zal hij dus 6 graden draaien.

De secondewijzer



De minutenwijzer



De uurwijzer



3 De wijzerplaat



Je kan de wijzerplaat als nieuwe achtergrond of sprite toevoegen. Je kan een mooie wijzerplaat maken door de secondewijzer sprite te kopiëren. Pas het uiterlijke aan door alleen een klein stukje van het uiteinde over te laten. Laat de sprite een rondje draaien terwijl je zestig keer stempelt. Je kunt dit ook doen bij de uren en de minuten.

3 Variaties

- Kan je de klok op het juiste uur laten beginnen?
- Kan je de klok de verkeerde kant laten oplopen?
- Kan je een alarmklok maken?
- Kan je een keukenwekker maken die terugtelt?
- Kan je een digitale klok maken?