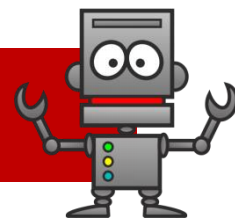
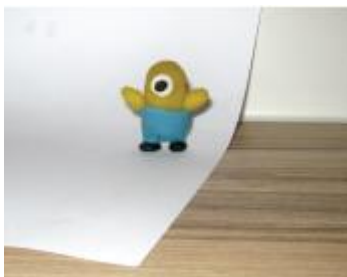


Scratchen met echte dingen



Organisatie	
	
Beschrijving 	Maak een cool scratch project met je huisdier of favoriete Playmobil-mannetje in de hoofdrol. Volg het stappenplan of probeer zelf een weg te vinden.
Materiaal 	<ul style="list-style-type: none">▪ Scratch▪ Computer▪ Poppetje (of ander ding)
Bronnen 	<ul style="list-style-type: none">▪ http://coderdojobelgium.be/

1 Foto



Maak een foto van je hoofdrolspeler. Dit lukt het beste met een **voorwerp**. Dieren of mensen bewegen wat het moeilijker maakt om een goede foto te nemen. Je gebruikt best een **witte achtergrond**.

2 Knip je foto

Bewaar de foto in een mapje op je computer. Om de foto te bewerken gebruiken we Paint.net gebruiken. Je kan dit programma gratis downloaden op www.getpaint.net

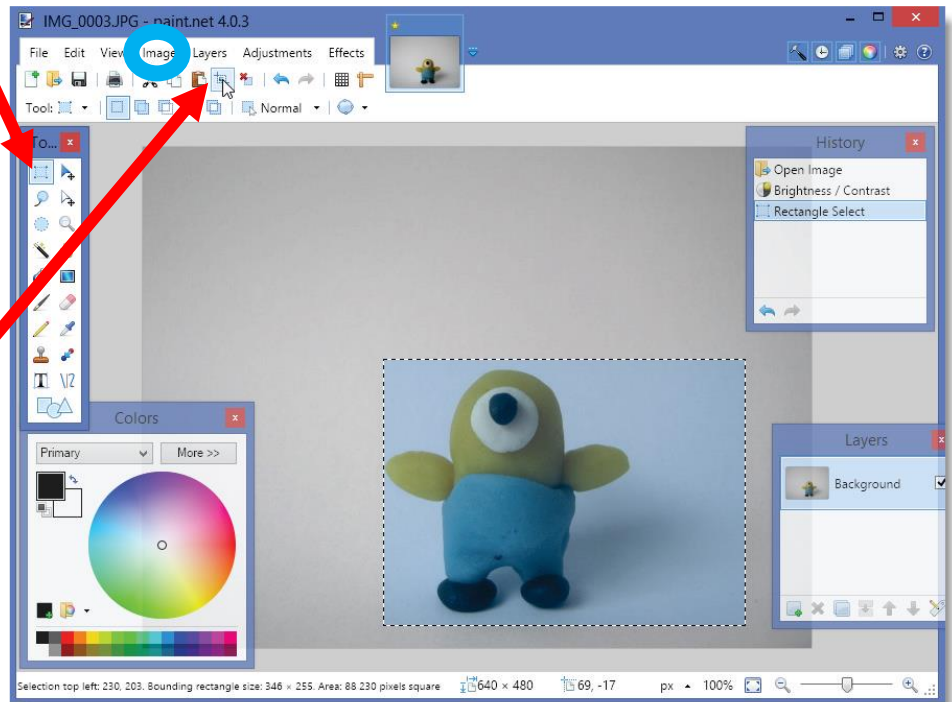
Eerst gaan we het stukje uitknippen dat we nodig hebben.

Selecteren

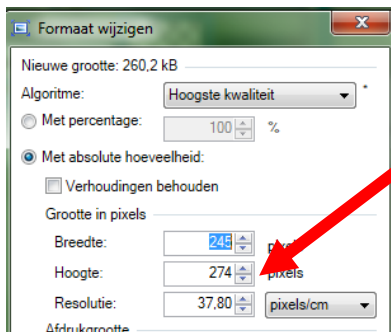
Teken een selectie-rechthoek rond het stukjes dat je nodig hebt.

Overschot-weggooi-knop

Met deze knop kan je je foto kleiner maken: alles wat niet geselecteerd is wordt weggegooid.



3 Bestand kleiner maken



Een foto neemt veel geheugen in beslag. Daarom moeten we de foto iets kleiner maken. Druk op [image of afbeelding](#).

250 pixels voor hoogte of breedte is goed.

4 Doorschijnend maken

Er is een groot verschil tussen 'wit' en 'doorschijnend'. Gelukkig is je onderbroek wit en niet doorschijnend. We willen dat we enkel ons figuur zien en niet het wit er rond.



Klik op de toverstaf. Klik nu met de toverstaf op de achtergrond.

Pas de gevoeligheid aan tot (bijna) de hele achtergrond geselecteerd is en druk dan op delete.

Tolerantie: 87%

5 Bewaren

Opslaan als: PNG (*.png)

Fototoestellen bewaren foto's meestal als ,JPG' bestand, maar ,JPG' bestanden snappen helemaal niks van doorschijnende stukken... Daarom gaan we onze foto bewaren als ,PNG' bestand: die snappen wel wat doorschijnend is! Klik op bestand of file en opslaan als of save as. Kies bij het type PNG.

6 Uploaden in scratch



Ga naar Scratch en kies bij nieuwe sprite voor '**upload sprite**'. Kies je afbeelding en je kan die nu gebruiken in Scratch. Veel plezier!