

1. Kan mijn auto door de stad rijden?



1. kies je achtergrond



2. kies je personage



New Character



Delete the cat (press and hold)

3. verklein het personage en sleep naar onder



Drag the car from the center of the screen to the bottom corner.

4. laat de auto rijden



Use the grid to calculate how many blocks the car should move.



THIS WORK IS LICENSED UNDER A CREATIVE COMMONS ATTRIBUTION-SHAREALIKE 4.0 INTERNATIONAL LICENSE.



Probeer je auto maar tot halverwege het scherm te laten rijden.

Laat een olifant of een tovenaarslang langs de kant van de weg verschijnen.

2. Kan je de personages laten dansen en zingen?



1. kies de achtergrond



New Background



OK

2. kies een personage



New Character



OK



New Character



OK



Delete the cat (press and hold)

3. plaats de personages in de achtergrond



Position the characters by dragging them from the center of the screen.



4. laat ze zingen en dansen



Kan je iets laten gebeuren wanneer de personages elkaar raken? Probeer de verdwijn blok.

Gebruik de snelheid blok om de snelheid van de personages aan te passen.



THIS WORK IS LICENSED UNDER A CREATIVE COMMONS ATTRIBUTION-SHAREALIKE 4.0 INTERNATIONAL LICENSE.



3. Kan ik dieren een spannende race laten lopen?







1. kies een achtergrond



New Background   OK

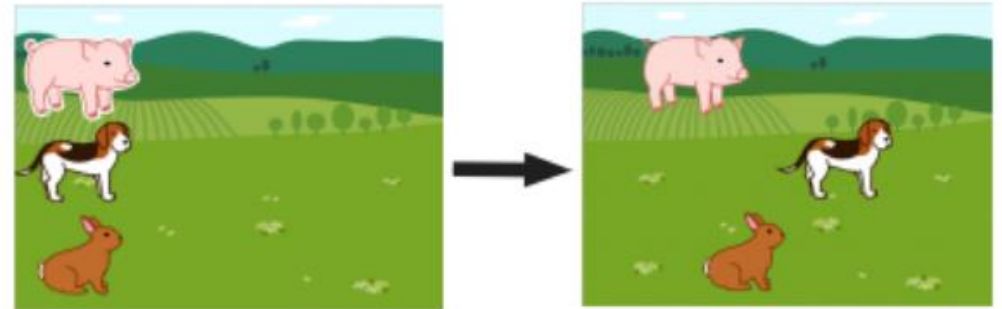
2. kies dieren

New Character   OK

New Character   OK

New Character   OK

New Character  
Delete the cat (press and hold)







3. zet de dieren klaar om te beginnen






Position the characters by dragging them from the center of the screen.

4. laat de dieren lopen

 
Slow

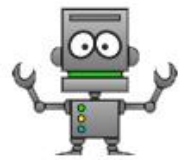
 
Fast

 
Medium



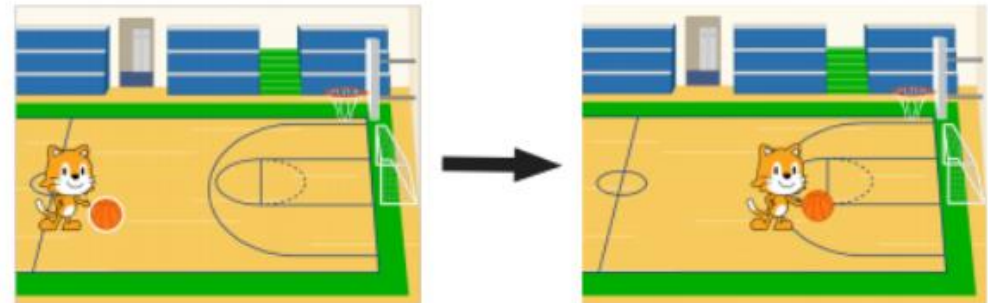
laat eens een ander dier winnen.
Je kan zelf je personage of achtergrond tekenen.

4. Kan ik mijn personage laten basketten?



1. kies een achtergrond

New Background



2. kies een basketbal en een personage

New Character

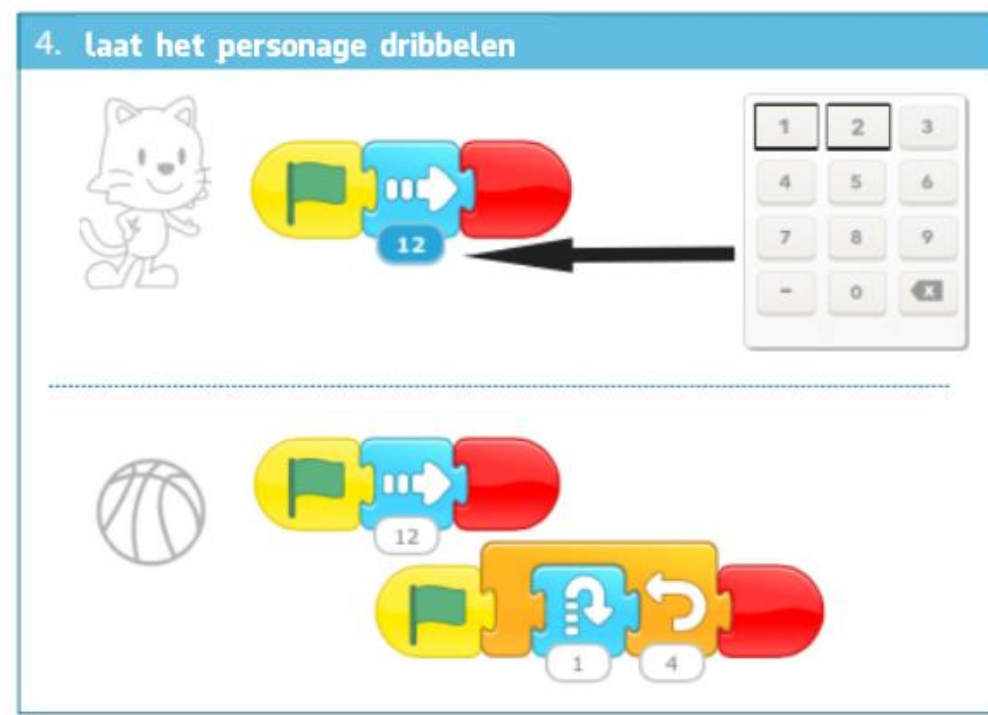


3. plaats de bal en het personage op de achtergrond



Position the characters by dragging them from the center of the screen.

4. laat het personage dribbelen



Probeer het personage te laten scoren.
Wat kan je nog maken met twee bewegende personages?

5. Kan je een griezelscène maken?



1. kies een griezelige achtergrond



New Background



OK



A Spooky Forest

2. verwijder de kat en kies griezelige personages



New Character



OK



New Character



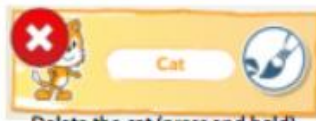
OK



New Character



OK



Delete the cat (press and hold)

3. kies een titel



Add Text

A Spooky Forest



Select Color



4. laat de personages bewegen



Maak een grappige scène.

Maak een triestige scène.



THIS WORK IS LICENSED UNDER A CREATIVE COMMONS ATTRIBUTION-SHAREALIKE 4.0 INTERNATIONAL LICENSE.

6. Kan je de zon laten onder gaan?



1. kies een achtergrond



New Background



OK



2. verwijder de kat en voeg de zon toe



New Character



OK



Delete the cat (press and hold)

3. zet de zon hoog aan de hemel



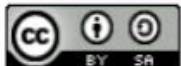
Position the sun by dragging it from the center of the screen.

4. laat de zon ondergaan



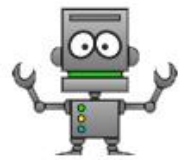
Kan je dieren in het park laten bewegen?

Kan je de dieren laten verdwijnen eens de zon laag staat?



THIS WORK IS LICENSED UNDER A CREATIVE COMMONS ATTRIBUTION-SHAREALIKE 4.0 INTERNATIONAL LICENSE.

7. Kan jij na zonsondergang de maan laten opkomen?



1. open het vorig project



2. voeg een nieuwe pagina toe en voeg de maan toe



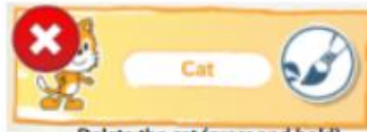
New Page



New Character



OK



Delete the cat (press and hold)

3. verwijder de maan uit de achtergrond



New Background



Edit



Cut



Select the "Cut" tool, and then tap the moon to delete it.



OK

4. laat na de zon de maan opkomen



Maak een project met 4 pagina's.

Wat gebeurt er als je een personage van de ene pagina naar de andere brengt?



THIS WORK IS LICENSED UNDER A CREATIVE COMMONS ATTRIBUTION-SHAREALIKE 4.0 INTERNATIONAL LICENSE.

8. Kan je personages elkaar laten begroeten?



1. kies een achtergrond



New Background



2. voeg nog een personage toe



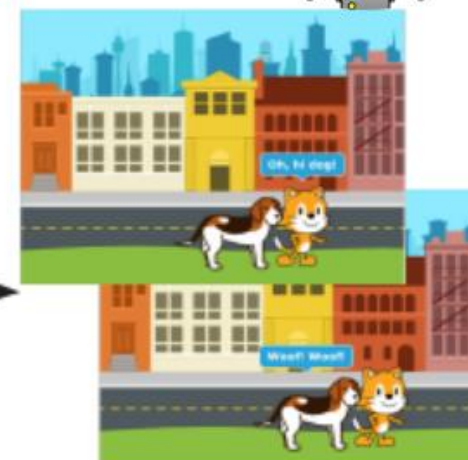
New Character



3. plaats de personages tegenover elkaar



Position the characters by dragging them from the center of the screen.



4. laat de personages elkaar begroeten



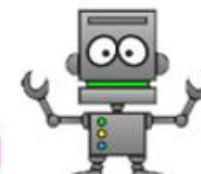
THIS WORK IS LICENSED UNDER A CREATIVE COMMONS ATTRIBUTION-SHAREALIKE 4.0 INTERNATIONAL LICENSE.



Kan je de personages naar elkaar toe laten lopen?

Kan je een verhaaltje maken?

8. Kan je personages elkaar laten begroeten?



1. kies een achtergrond



2. kies meerdere personages



New Character



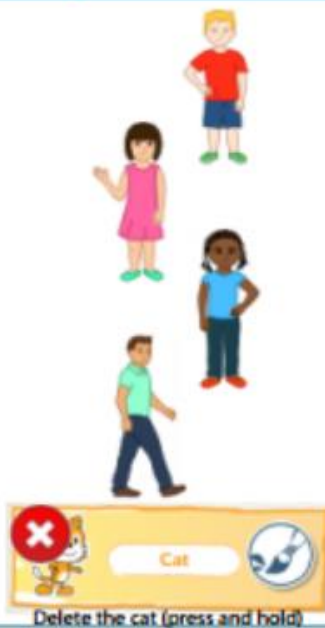
New Character



New Character



New Character

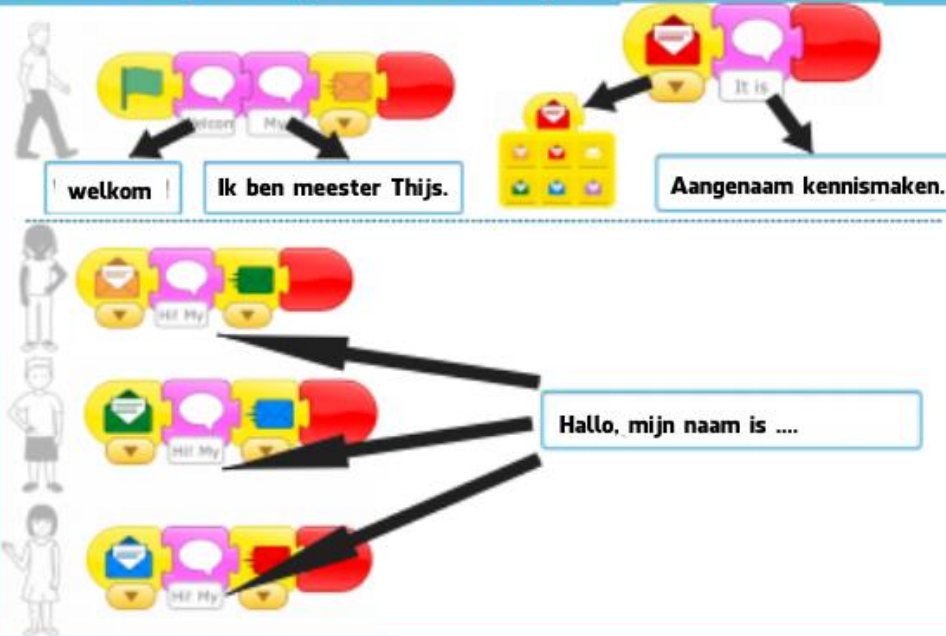


3. plaats de personages in de achtergrond



Position the characters by dragging them from the center of the screen.

4. laat de personages met elkaar praten



THIS WORK IS LICENSED UNDER A CREATIVE COMMONS ATTRIBUTION-SHAREALIKE 4.0 INTERNATIONAL LICENSE.