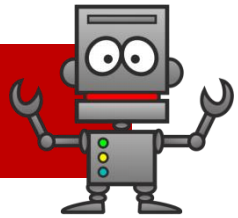


Pinkie



Organisatie

Beschrijving



Maak het avonturenspeel 'Pinkie' in Scratch. Aan de hand van opdrachten bouw je het spel stap voor stap op. Je krijgt alle sprites en de achtergrond nu moet jij nog het programma schrijven.

Materiaal



- Computer
- Internet verbinding
- Scratch

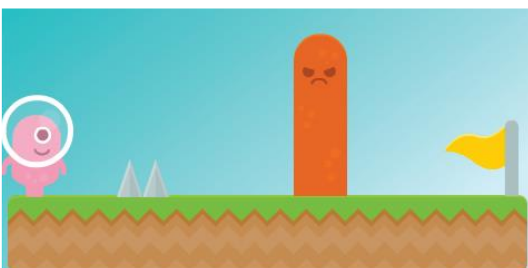
Bronnen



- <http://www.coderdojobelgium.be/>

1

Vorbereiding



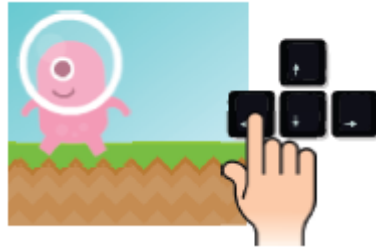
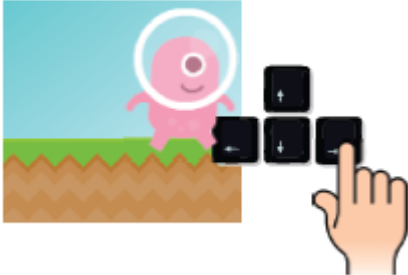
Ga naar de volgende site:

<https://scratch.mit.edu/projects/22114780/>

Klik op 'kijk van binnen'.

Klik op 'remix', nu is het project opgeslaan.

1 Stappen



Het roze ruimtewezen is Pinkie. Pinkie kan nog helemaal niets. Kan jij ervoor zorgen dat pinkie beweegt als je de pijltjestoetsen indrukt?

2 Wapperende vlag



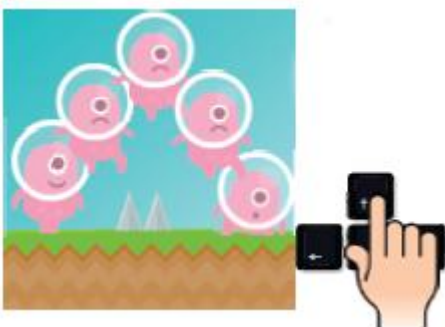
Als je op de groene knop drukt begint d vlag te wapperen. Doe dat door het uiterlijk van de vlag steeds te laten veranderen.

3 Pinnen



Als Pinkie de pinnen raakt, zegt hij "Auch!" Je kan hem ook een geluidje laten maken.

4 Springen

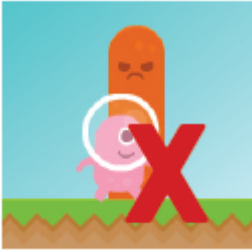


Als je op het 'pijltje omhoog' drukt, moet Pinkie springen. Zo kan hij zonder problemen voorbij de pinnen geraken. Om je programma duidelijk te maken, maak je een blokje aan en noemt het springen.

wanneer pijltje omhoog wordt ingedrukt

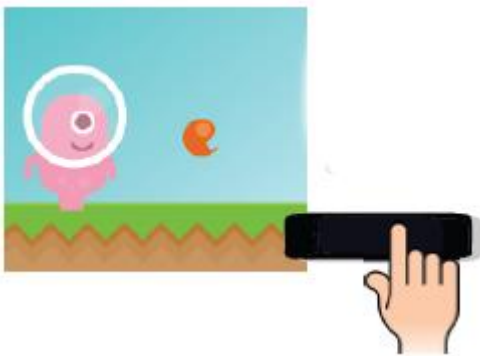
Spring

5 Vijand



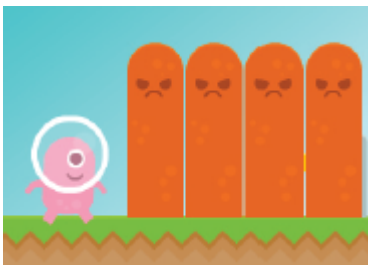
Zorg ervoor dat Pinkie niet door de vijand kan stappen.

6 Vuurkracht



Elke keer dat je op de spatiebalk drukt, schiet Pinkie een vuurbal af. Zorg ervoor dat de vijand verdwijnt als hij wordt geraakt door de vuurbal.

7 Kloon de vijand



Zorg nu voor meer dan één vijand. Je mag wel niet meer sprites toevoegen. Gebruik het kloon-blokje.

maak kloon van mijzelf

8 Score



Telkens als Pinkie een vijand raakt krijgt hij een punt.

9**Gewonnen**

Als alle vijanden vernietigd zijn, kan Pinkie naar de gele vlag. Als hij aan de vlag komt, moet de cool-sprite verschijnen. Zorg ook voor een passend geluidje.

10**Levels**

Kan je levels voor het spel maken? Waarbij in elk level meer vijanden zijn en waar de vijanden misschien bewegen.